





# Ovládání audiovizuální techniky

- 1) Zapnutí PC** - počítač je umístěn v monitoru. Tlačítko pro zapnutí je situováno na pravém boku monitoru ve spodní části a je označeno symbolem .  
*Pohybem myši (popř. poklepáním na klávesnici) můžete počítač „probudit“ z režimu spánku.*
- 2) USB vstupy** - pro připojení vašeho USB flashdisku využijte přípojný místo umístěné ve stole.  
 *Pro připojení velkokapacitního externího USB disku je vhodné využít USB vstupů na levé boční straně monitoru.*
- 3) Zapnutí dataprojektoru** – po stisknutí tlačítka  na dotykovém ovládacím panelu, umístěném na stole, se zapne projektor, stáhne plátno a zobrazí zdroj signálu z PC. V případě zapnutého osvětlení, dojde k vypnutí první řady světel u plátna.
- 4) Zvolte režim projekce**
  - Tlačítkem **PC** spustíte projekci z pevného počítače.
  - Tlačítkem **Notebook - HDMI** spustíte projekci z přípojného místa – notebook je připojený k HDMI kabelu.
  - Tlačítkem **Notebook - VGA** spustíte projekci z přípojného místa – notebook je připojený k VGA kabelu.
  - Tlačítkem **Bez projekce** vyjede plátno a zatmaví se projektor – režim pro psaní na tabuli, ozvučení je funkční.
  - Tlačítkem **Ztmavení** obraz na projekci zatmavíte, dalším stiskem obnovíte projekci.
  - Tlačítkem **Zmrazení** zůstane na projekci obraz, v podobě, v jaké byl při stisku tlačítka. Opakovaným stisknutím tlačítka **Zmrazení** obnovíte aktuální projekci.
- 5) Hlasitost** – ovládání hlasitosti zvuku v místnosti. Tlačítko **Ztišit** slouží pro rychlé vypnutí / zapnutí zvuku.
- 6) Domů** – tlačítko pro návrat na úvodní nabídku **Zvolte režim projekce**.
- 7) Světla** – ovládání jednotlivých okruhů světel v místnosti.  
 *Krátký stisk tlačítek  $\wedge \vee$  vypne/zapne osvětlení. Dlouhý stisk tlačítek  $\wedge \vee$  tlumí/rozjasňuje osvětlení.*
- 8) Zatemnění** – ovládání jednotlivých okruhů rolet.
- 9) Vypnout** – po stisknutí tlačítka **Vypnout** se zobrazí potvrzující dotaz **“Opravdu chcete systém vypnout?”**. Potvrďte stisknutím tlačítka **Ano** – projektor se vypne a vytáhne plátno.

**Pokud na vaši výuku plynule navazuje další výuka, vypínejte projektor i PC až po poslední vyučovací hodině.**



Menu pro ovládání hlasitosti, předvoleb, osvětlení, zatemnění, možnost celkového vypnutí systému